HEITTÄYDY SEGAAN

CLUBI-
LEHTI
1/91

MEGA-TIETOA:
- pelikonsoleista
- peleistä
- uutuuksista
- tekniikasta



KLUBI-ISÄNNÄN PALSTA

VIHDOINKIN!! Kesä alkaa jo olla entinen, kun Sega -klubilaisten oma lehti vihdoin ilmestyy. Maahantuojan vaihdos ja jäsenrekisterin järjestely veivät oman aikansa, mutta anteeksipyyntö silti lienee paikallaan. Onneksi kesä oli välillä kauniskin, ja olette toivottavasti päässeet uloskin pelienne äärestä.

Klubilehden on määrä ilmestyä noin 4 kertaa vuodessa, tilanteen vaatiessa useamminkin. Jäsenyys ei maksa mitään. Liittyessäsi saat klubikortin ja klubikortilla reiluja alennuksia Sega-tuotteista.

Sega-klubi siis on jälleen toiminnassa ja vahvempana kuin koskaan! Master System menestyy yhä ja saa uusia ystäviä. Todellinen vetonaula on kuitenkin ensimmäinen ja ainoa 16-bittinen pelikonsoli Suomen markkinoilla, Sega Mega Drive. Tämä pelihän on grafiikaltaan, ääneltään ja peliominaisuuksiltaan täysin ylivoimainen muihin verrattuna. Syksyllä vauhti vain paranee, kun markkinoille saapuu käsipelien kruunaamaton kuningas Sega Game Gear, 8-bittinen käsipeli värinäytöllä.

Uusia pelejä on luvassa myös jatkuvasti, etunenässä maailman nopein videopelihahmo Sonic the Hedgehog Mega Driveen. Ja muistathan, että klubilaisena saat hyviä etuja Segatuotteista. Kannattaa siis pysyä vauhdissa mukana!

Sega-klubin osoite on:

SEGA-CLUBI
PL 993
00101 HELSINKI

Kirjoittele mielipiteitäsi, ideoitasi, kysele pulmistasi, kerro ennätyksistäsi, miten klubia kannattaisi kehittää ja muista aatoksistasi. Kirjeisiin vastataan mahdollisuuksien mukaan tässä lehdessä, ei siis kirjeellä kotiin.

HYVÄÄ ALKAVAA SYKSYÄ
KAIKILLE TOIVOTTAA:

Jesse

KEHITÄ SONICILLE ISKU-LAUSE

Palkintona kaksi Master System II kasibittistä konsoliuutuutta!

HEITTÄYDY SEGA-KILPAILUUN!

Kaksi parasta lauseenrakentajaa saa itselleen Segan uuden Master System II:n, jonka tyylikkään ulkokuoren sisällä odottaa Segalle ominainen ensiluokkainen tekniikka.

Lähetä oma ehdotuksesi postikortilla tai kirjeellä lokakuun (31.10.1991) loppuun mennessä osoitteella:

SEGA-CLUBI
PL 993
00101 HELSINKI

Siis iskulause Sonicille ja kasibittinen sanan mestareille.

MUISTA ILMOITTAA NIMESI
JA OSOITTEESI!

PARAS KÄSIPELI:

GAME GEAR

Tästä on jo puhuttu paljon ja tullaan puhumaankin. Sega toi pelisalien pelit jo koteihin, mutta nyt se tuo ne taskuihin! Segan käsipeli Game Gear tulee tämän syksyn aikana Suomen markkinoille. Japanissa peli oli valtaisa menestys: kahdessa päivässä kauppoihin tulonsa jälkeen sitä myytiin 40 000 kpl. Mistä oikein on kyse?

Game Gear on 8-bittinen pelikone, kuten Master System. Se sisältää kuitenkin oman kuvaruudun: 3.2 tuumaisen terävän värikuvaruudun, jossa 160 x 146 pistettä. Mustavalkoiset käsipelit jäävät siis kerralla vanhanaikaisiksi. Game Gearin näyttö on myös tunteeton valaistukselle. Sitä on yhtä helppo seurata pimeässä ja valoisassa. Luonnollisesti pelissä on stereoääni ja mahdollisuus kytkeä kaapelin avulla peli toiseen. Game Gearin muotoilussa on todella otettu käyttäjä huomioon. Se istuu käsissä kuin valettu. Pelituntuma on yhtä hyvä kuin Segan muissakin malleissa ja itse pelit ovat ominaisuuksiltaan upeita.

Game Gearin mukana saat puzzle-pelin Columns. Pelikasetteja tulee markkinoille jatkuvasti lisää, ja jo nyt ovat kaupoissa mm. Super Monaco GP, Shinobi, ilmataistelu G-Loc, Wonder Boy ja Psychic World.

Jatkossa Segan pelit tulevat kaikkiin kolmeen konsoliin omina versioinaan, joten pelejä varmasti on saatavilla.

Hintaa Game Gearilla on 998,- ja pelikasetit ovat n. 200,-.

BITTIMAAILMA:

8- VAI 16-BITTINEN?

Jo nyt on Sega-klubin postiluukusta tipahdellut hirmuisesti kyselyjä pelien tekniikasta. Mitä tarkoittaa 16-bittinen ja 8-bittinen, voiko pelejä ohjelmoida, voiko Segan pelejä pelata muilla koneilla jne. Selvitetäänpä nyt tässä hieman Segan sielunelämää. Kerrotaanpa aluksi mitä tuo 8- tai 16-bittisyys tarkoittaa. Bittihän on itsessään tietoyksikkö. 8-bittinen kone pystyy käsittelemään kahdeksaa bittiä kerrallaan ja 16-bittinen vastaavasti 16. 16-bittinen kone on siis huomattavasti, käytännössä jopa 8 kertaa nopeampi.

Sega Master System ja Game Gear ovat 8-bittisiä laitteita, kun taas Mega Drive on ainoa Suomen markkinoilla oleva 16-bittinen peli. Prosessori, siis koneen sydän on sama kuin esim. Commodore Amigassa tai Apple Macintoshissa. Mega Drive on paitsi nopeampi, niin sen grafiikka on omaa luokkaansa. Nintendossa löytyy eri värejä vain 52 kpl, Master Systemissä 64 mutta Mega Drivessa peräti 512. Grafiikka on myös paljon tarkempi ja pelit ovat monipuolisempia. Mega Drivessa on myös 10-kanavainen CD-tasoinen stereoääni.

Segan pelit on tarkoitettu vain pelaamiseen (paitsi Game Gear, joka soveltuu myös televisioksi) ja siinä ne ovatkin todella hyviä. Itse kasetit tehdään Japanissa tai USA:ssa, missä löytyy useampikin firma, joka tekee kasetteja myös muille laitteille mm. U.S. GOLD, (Paperboy, Impossible Mission), Renovation, Taito ja Electronic arts. Sega itse tietysti ohjelmoi suurimman osan peleistä. Kotikonstein pelin ohjelmointi ei ole helppoa, muttei ilmeisesti kuitenkaan mahdotonta.

Segan pelikasetteja voidaan käyttää vain Segan peleissä ja vielä sillä rajoituksella, että 16-bittinen peli käy vain Mega Driveen ja 8-bittinen Master Systemiin. Konvertterin avulla voidaan Master Systemin pelejä pelata myös Mega Drivessa.

Toivottavasti tämä tiivis tietopaketti selvitti hiukan videopelien olemusta. Jos kysyttävää löytyy, kirjoitelkaa!



Konsoli sisältää yhden sisäänrakennetun hittipelin:

Alex Kidd in Miracle World.

UUTUUS!

Master System II

Vanha kunnon 8-bittinen Master System uudistuu. Tekniikka säilyy edelleen samana, mitäs sitä hyvää muuttelemaan. Mutta ulkomuoto on uutta, Mega Drivestä tuttua tehokkaan linjakasta muotoilua. Vanhat Masterin pelit käyvät sellaisenaan uutuuteen. Hinta on erittäin kohtuullinen, joten Master System jatkaa edelleenkin voimakkaana tulevaisuudessakin!

SONIC THE HEDGEHOG

Vuoden nopein peliuutuus on vihdoinkin Suomessa.

Lähes jokaisen pelilehden etusivulla esiintynyt, palkintoja voittanut, suorastaan ylistetty ääntäkin nopeampi Sonic the Hedgehog. Mega Drivelle tarkoitettu peli on ollut myynnissä Segakauppiailla elokuun puolestavälistä lähtien.

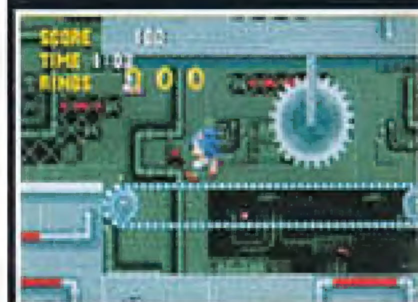
Sonic on pieni siili, jolla on erityinen ominaisuus, josta hän on saanut nimensäkin: hän on uskomattoman nopea. Kun Sonic pääsee vauhtiin näyttävät hänen jalkansa punaiselta välähdykseltä eikä häntä pitele painovoima eikä äänivalli! Nopeutensa lisäksi tämä sympaattisen näköinen, mutta hieman itsepäinen siili osaa hyppiä, pyöriä ja voi murskata kaikki eteensä tulevat oliot.

Sonic ystävineen elää tavallista metsän eläimen elämää, kun kieroutunut tiedemies Dr. Ivo Robotnik muuttaa Sonicin ystävät hirvittäviksi pedoiksi, jotka janoavat siilin verta. Joku toinen kääntäisi selkänsä asialle ja hiipisi hiljaa pois, mutta ei Sonic. Hän itsepäisesti ilman aseita vain nopeuteensa luottaen pelastaa ystävänsä ja saattaa ilkeän tieteilijän vastuuseen teoistaan.









Kuten arvata saattaa, Sonicin tehtävä on kaikkea muuta kuin helppo. Hänen on käytävä läpi kuusi eri tasoa, joissa kussakin on kolme erää. Vastuksena matkalla on tulipalloja ampuvia ampiaisia, piikkikäitä rapuja, lepakoita, pommeja, laavaa, palavaa ruohoa ja paljon muuta. Onneksi Sonic voi kerätä monitoreja, jotka voimistavat häntä eri tavoin Matkallaan hänen on kerättävä lisäksi kultasormuksia. Kun niitä on kasassa 50, pääsee hän erän lopulla salaiselle alueelle. Valitettavasti jos Sonic joutuu ansaan tai törmää entisiin ystäviinsä menettää hän sormukset.

Mega Drivella Sonicin grafiikka pääsee todella oikeuksiinsa. Kolmiulotteinen maailma on mielikuvituksellinen ja ainutlaatuisen upea vesiputouksineen tulivuorineen ja muine yksityiskohtineen. Pelinä Sonicia voi sanoa ainutlaatuiseksi. Se on ollut mm. USA:ssa testeissä ylivoimainen verrattuna muihin pelihahmoihin ja ranskalaisissa lehdissä se on saanut lähes täysiä pisteitä. Sonic tulee aluksi olemaan saatavilla vain Mega Drivelle, mutta kehitteillä on jo Master System ja Game Gear -versiot. Eikä tämä ensimmäinen Sonic-peli varmasti jää viimeiseksi! Muistathan käyttää hyväksesi clubitarjousta, sillä tämä peli on koettava.

P.S. Sonicissa on suomenkieliset käyttöohjeet.



SONIC-VINKKEJÄ!

SEGA MEGA DRIVE

Green Hill:

• Tutki palmut. Kallion reunalta löydät hissin.
• Kun iso mies saapuu pyöreällä aluksella, iske häntä ja juokse turvaan joka lyönnin jälkeen.

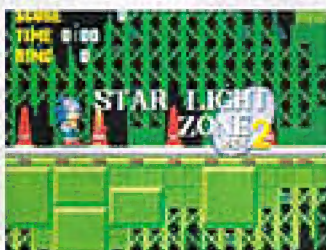


Marble Zone:

• Varo rapua, sinisiä ampiaisia ja lepakoita. Hyppää niiden päälle niin olet turvassa.
• Kun saavut ensimmäiselle laavaputoukselle kiipeä ylös ja liiku oikealle. Löydät kolme monitoria, joista saat suojan ja sormuksia.

Spring yard:

•Piikikkäiden pallojen ohi pääset vain ajoittamalla liikkeesi juuri oikein.
• Pyri pysymään pohjalla, sieltä löydät aarteet.



Starlight Zone:

• Varo piikikkäitä olioita; niitä ei voi haavoittaa.
• Pyri korkealle. Siellä on turvallisempaa ja enemmän aarteita.

vinkkejä

Master System™

WONDER BOY™







Hu-Man:

Mene alas, kunnes tapaat miekallisen luurangon. Kulje vasempaan. Meka-Dragonin voittaaksesi pysy vasemmassa nurkassa ja kun hän tulee lähelle hyppää ja lyö nenään. Muutut Lizard-Maniksi.

Lizard-man:

Saat salasanan kirkosta (alue 1). Käy alueet läpi kunnes kohtaat Mummy-Dragonin. Hänet päihität odottelelemalla vasemmalla ja lähestyessä hyppäät nenälle. Ehdit tekemään sen 3-4 kertaa. Kumarru ja odottele hänen vetäytymistä. Jos hän nousee, mene hänen alle ja väistä apiloita. Jos hän pysyy alhaalla, toista alemmat ohjeet.

Mouse-man:

Dragon-Zombien voitat pysymällä vasemmalla ja hyppäämällä hänen yli lähestyessä. Toista kunnes Dragon pysähtyy ja kasvaa. Hyppää nenälle ja toista ohjeet alusta.

Piranha-man:

Etsi Dragon Mail Armor ja pue se päällesi heti. Etsi myös Thunder Saber. Captain Dragonin voitat hyppimällä nenälle kun koukut ovat ilmassa.

Master System™

D Y N A M I T E

DUKE

Eletään toista vuosituhatta ja maapallon otsonikerros on tuhoutumaisillaan. Salainen projekti, jonka tarkoituksena on auttaa ihminen kestämään auringon tappavat säteet on aloitettu. Projektin ollessa lähes valmis, katoaa eräs ryhmän jäsen, tri Ashe. Hänen mukanaan katoavat myös projektin tulokset ja pian on maailmaa uhkaamassa mutanttiarmeija tavoitteenaan maanlaajuinen hävitys. Vain yhdellä ihmisellä on tarpeeksi voimaa ja tahtoa vastustaa Ashea. Tämä henkilö on sotaveteraani "Dynamite" Duke Frederick. Aseinaan hänellä on vain konepistooli ja bioninen käsivarsi. Tehtäväsi on opastaa Duke erilaisten sotakenttien läpi hengissä kohtaamaan lopuksi hullu tri Ashe.

Dynamite Duke on Master Systemin ensimmäinen sovellutus varsinaisista pelisalipeleistä. Pelin juuret myös näkyvät. Se on toimintapeliä parhaimmillaan. Pääosa pelistä taistellaan erilaisissa sotatilanteissa aseistettuja mutantteja, helikoptereita ja panssarivaunuja vastaan. Joka alueen lopulla kohtaat päämutantin, joka ei ole helppo voitettava. Tarpeeksi alueita voitettuasi kohtaat itse tohtorin.

Matkan varrella sinun on hankittava lisää ammuksia, sillä niiden määrä ei ole rajaton. Löydät myös ensiaputarvikkeita ja dynamiittia. Ilman niitä peli loppuu lyhyeen. Peli päättyy, kun Duke on liian haavoittunut. Peliä voi kuitenkin jatkaa kolme kertaa entisestä paikasta.



Pelin grafiikka on todella hienoa luokkaa. Kuvat liikkuvat hienosti ja ammunta on toden tuntuista. Myös äänet ovat tehokkaita ja paikallaan. Jos pidät toimintapeleistä, pidät varmasti myös tästä!

PELIUUTUUKSIA!

MASTER SYSTEM:

POPULOUS

Väittävät parhaaksi Master System peliksi kautta aikojen. Toimit Jumalana päivän ajan ja vallassasi on kokonaisia maailmoja joiden toimia määräät.



SPIDER-MAN

Tuttu hämähäkkimies kiipeilemässä pitkin seiniä ja saattamassa roistoja vaikeuksiin.



STRIDER™

Mega Drivesta tuttu hurjimus pelastaa maapalloa nyt myös 8-bittisessä. Toimintaa parhaimmillaan.

Lukijan posti

LISÄVARUSTEET SEGAAN?

Moi Sega-clubi!
Saako Segaan joystickiä? Millainen on 16-bittinen Sega? Käykö 16-bittiseen 8-bittisen pelit? Paljon maksaa 16-bittinen ja pelit keskimäärin? Onko Segalla ja Nintendolla samoja pelejä?
Terv. Tommi Vigman

Moi Tommi!
16-bittisestä on juttua "Tietoa tekniikasta" -sivulla, joten vastailen tässä näihin muihin kyselyihisi. Kumpaankin Segaan saa joystickin. Master Systemin Joystick on nimeltään Control Stick ja se maksaa n. 115,-. Mega Driveen voit ostaa tosi upean Arcade Power Stickin, jossa on säädettävä Megafire joka näppäimelle. Hintaa sillä on 365,-. 8-bittisen pelejä voit pelata Mega Drivessa vain Master System Converterin avulla. Hintaa sillä on 298,-. Mega Driven hinta on 1295,-, sis. verkkolaitteen, peliohjaimen ja Altered Beast -pelin. Pelien keskihinta on hieman alle 300,-. Klubilaisena saat tarjouspelin clubihintaan. Segalla ja Nintendolla ei tietääkseni ole samoja pelejä, ainakaan Suomessa. Pelejä on Masterille n. 80 ja Mega Drivelle yli 50 ja lisää tulee.

KORTTIPELIT

Arvoisat Sega-äijät!
Olen päässyt läpi pelit Super Monaco GP, Spy vs. Spy ja Ghostbusters.
Tässä pari kysymystä:
1. Mistä saa 8-bittiseen korttipelejä?
2. Onko Indiana Jones hyvä peli?
T:VELLU

Kiitos kirjeestä Vellu-äijä! Onnittelut kunnon tuloksista, mutta asiaan.
1. Suomessa ei mistään.
2. Tosi paha peli aluksi, mutta kun pääsee jyvälle ja antaa ruoskan viuhua, niin jo rupeaa kulkemaan! On hyvä jos tykkää tappelusta.

Hei Sega-clubi.
Me saatiin Rastan läpi (99990 pistettä). Mitä seuraavaksi? Thunder Blade on hyvä peli ja samoin Slap Shot.
Heikki Kervinen & Jussi Salomaa

Aika kova tulos!
Teillä on Master System, joten suosittelisin lokakuussa ilmestyvää Line of Fire-peliä. Siinä on taistelupeli, jossa on tosi hieno grafiikka ja vaikeutta löytyy. Myös Golden Axe voisi olla kova sana.

LUKIJAN VINKKEJÄ!

ALEX KIDD: HIGH-TECH WORLD
Moni on kysellyt mistä löytää kartanpalaset tässä pelissä. Missään nimessä ei paikkoja voi suoraan paljastaa, mutta pikku vinkkejä voin antaa. Jos huoneessa on ihmisiä, heiltä saa ainakin jotain tietoa. Myös huoneiden seinillä olevia esineitä kannattaa katsoa tarkkaan, kuten myös ruukkuja, roskiksia ym. Puhelin on sitä varten, että sitä käytetään ja ystävät harvoin jättävät pulaan. Jos huone on tyhjä, saattaa siellä olla toisella kerralla joku. Muistathan myös ajatella kuinka pääsisit pois linnasta. Erityisesti Riku: Katso tarkasti ajan kulkua, kellot eivät välttämättä ole oikeassa!

AFTER BURNER:
Koneiden loppuessa paina napit pohjaan ja pyöritä ohjainta vastapäivään. Onnistuu kolme kertaa.

SHINOBI:
Paina aloituskuvassa kakkosnappia ja ohjainta alas, niin pääset haluttuun kenttään.

Vinkit lähetti Joni Tyni

HI-SCORES.

Mega Drive:

Jukka Puustinen, Nastola:

Super Monaco GP	4609 pts
Ghostbusters	10 238 000 pts
Super Thunder Blade	9 413 360 pts
Afterburner II	14 650 750 pts
Dick Tracy	310 150 pts
Phantasy Star II	Läpi, Level 40

Master System:

Joni Tyni:

Shinobi	365 500 pts
Mikki	89 760 pts
After Burner	8 806 100 pts
Safari Hunt	891 500 pts
Hang On	824 720 pts

Jussi Salomaa:

Rastan	99 990 pts





SEGA lyö ensimmäisenä kerralla tiskiin videopelien koko repertuaarin.

SEGA MEGA DRIVE ™, 16-bit.

Joko olet kokeillut miltä tuntuu kolikkopelien fiilis omassa huoneessasi? Segan 16-bittinen pelikonsoli on grafiikaltaan ja äänentoistoltaan täysin ylivoimainen.

SEGA MASTER SYSTEM II

Segan uusin 8-bittinen tempaa mukaan oman sarjansa vetovoimaisimpaan meininkiin. Pelikonsolissa vakiona sisäänrakennettu Alex Kidd. Myyntilistojen kärkituote on koko Euroopan suosikki.

NYT 595,-

SEGA GAME GEAR ™

Huippuluokan erottelukyvyllä varustettu värinäyttöinen käsipeli. Pelien realismi ja kuvien taso siirtävät Game Boyn® historiaan. Multikanava stereosoundi, TV-virittimen kytkentämahdollisuus, virtalähde patterittomaan pelaamiseen ja kaapeli kaksinpeleihin.. Eikö olisi korkea aika vaihtaa Geariin?

Gearillakin pelaat kaikki Segan suosikkipelit; Super Monaco GP, Shinobi, Wonder Boy, Mickey Mouse ja monet muut.



Sega-Softa!

PELIEN LOPUTON VALIKOIMA

Seikkailuja, räiskintää, vaativia roolipelejä, toimintaa ja urheilua F1:stä koriksen Jenkkiliigaan.

Uusia pelejä joka kuukausi. Tiedustele kaupiaaltasi!

SEGA-CLUBI

Pelivinkit ja tuoreimmat tiedot peliuutuuksista saat suoraan kotiisi Clubi-postin välityksellä.

Tee pikavisiitti lähimmän Sega-kauppiaasi luo ja tutustu markkinoiden vetovoimaisimpaan videopelivalmistajaan.